



Descripción del proyecto

Tec-tilidad trata acerca de los avances tecnológicos aplicados a la indumentaria en este caso a la ropa deportiva, los cuales proveen herramientas que facilitan la creación, confección y producción de éstas. Se busca resolver la creación de una prenda de indumentaria de manera innovadora que sea menos invasiva con el medio ambiente, que además utilice recursos tecnológicos, el proyecto se ve enmarcado hacia las tecnologías y su cualidad de innovación con respecto al ámbito de la indumentaria, ya que son técnicas que proponen revolucionar la forma de producir y consumir moda. Se hace énfasis en lo importante que es adaptar y utilizar las tecnologías que nos rodean ya que seguirán haciendo parte de nosotros por mucho tiempo.

Tec-tilidad explora cómo la industria de la moda habitará dos mundos el tecnológico y la realidad, nuestra relación con la tecnología será cada vez más importante en nuestras vidas. La pandemia ha acelerado la tecnología como una necesidad y una vía de escape, pero también nos ha permitido vislumbrar lo mucho a lo se puede llegar.

Proyecto

La problemática a través de la cual surge mi proyecto es el consumo masivo, la industria de la moda se ve constantemente afectada por cambios en su entorno, se entiende entonces, que esta industria no es indiferente al cambio. Este proyecto plantea analizar cómo contribuyen los avances tecnológicos a la industria de indumentaria haciendo énfasis en lo importante que es adaptar y utilizar las tecnologías que nos rodean. El hombre actual atraviesa una era tecnológica, y lo que se avista para el futuro propone un mayor desarrollo de avances entorno a ésta. Considero que mi tema de estudio es de gran relevancia en la actualidad, debido a su influencia en el cambio de paradigmas, desde cómo se producen los objetos, a cómo se consumen, además propone posibilidades infinitas de creación.

Está empezando una nueva tendencia de realizar deporte con la "expectativa de salud" sobre la esperanza de vida. El enfoque de mi proyecto es la creación de prendas de indumentaria a partir de textiles tecnológicos. Se pretende crear prendas deportivas de manera innovadora que sea menos invasiva con el medio ambiente. La capacidad de adaptación al clima, la protección y los bolsillos modulares serán fundamentales para responder a las necesidades de los usuarios.

El objetivo principal del proyecto es el uso de los recursos tecnológicos para mejorar la calidad de vida de las personas que realizan diversas actividades físicas (deporte) de la ciudad de Medellín, este proyecto inicia con la investigación de manera específica analizar los distintos diseñadores que han implementado tecnología en la moda e identificar con que tecnología se cuenta en Colombia, los cuales serán referentes e inspiración para el desarrollo de mi proyecto, indagar la percepción del cliente con respecto a la implementación de la tecnología en la prendas de vestir teniendo como resultado un avance en la conciencia por recuperar nuestro planeta en todos los aspectos teniendo expectativa alta en la compra de ropa deportiva tecnológica .

y como ultimo identificar los beneficios que traería a la actualidad la implementación de las tecnologías vestibles. El mercado de wearables o tecnología vestible ha encontrado un interesante nicho de negocio en el mundo del deporte. Hoy en día, la tecnología en prendas deportivas nos permite mirar nuestro estado de salud, protegernos de las inclemencias climáticas y muchas cosas más, el cual crea un valor añadido siendo la tecnología que será en el futuro el principal criterio para elegir una prenda.

En Tec-tilidad veremos diseños y textiles tecnológicos que amplíen nuestros horizontes, despierten nuestra imaginación e impulsen nuestra humanidad, en lugar de reducirla.

Valentina Giraldo Palacio - Diseño de Modas

Diseño de proyecto final

2021-2